namco

パックマニア 説明書

| 1 | 26 | m | |
|-----|--------|--|--------------------|
| 1.0 | 仕 | CR. | |
| n. | A+ 20 | 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1 | |
| 2. | CE: NO | 事項 ———— | |
| 2 | - | -6 | |
| 3. | 1,77 | E ボードの接続 | |
| | -600 | | |
| | | ントロールパネルの接続 | |
| | 1000 | ルフテスト | |
| | 2000 | ーム料金などの切り換え | |
| | (5).2 | イッチテスト、サウンドテスト、ク | Day of the Control |
| | W- 64 | | |
| 4. | | ボードの説明 | |
| | 1000 | ブションスイッチ | |
| | (2) # | 整用ボリューム | |
| | | 7.0 | |
| 5 . | PC | ボードコネクタ表 | |
| | | | |
| 6. | 游石 | (5 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| н | . 29 | ・レオ対応キャビネットへの接続 ・ | |
| | (1) : | マテレオグモノラル切り換え | |
| | (2) = | ピーカへの接続 | |
| | | | |
| | . 4. | V-7 + OM # | |

1. 仕: 株能

(1) ゲーム名称 パックマニア

② コントロールレバースイッチ 1 (4方向)

(3) ボタンスイッチ 1 (ジャンプボタン)

(4) PC#-F+7% 292×350nm (ROM-PC#-K)

272×243mm (CPU-PC#-F)

(6) モニダーの向き タテ

2. 往應事項

- (1) PCボードの取り付け、取り外しの際には、必ず、キャビネットの電源を切ってください。
- (2) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
- (3) PCボードの修理は購入先でいたしますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (4) PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れ て直接外力がかからないようにしてください。

3. 制制 報答

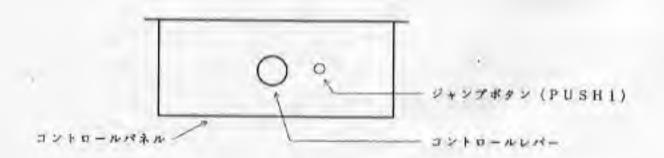
(I) PCポードの修装

PCポードをキャビネットのコネクタに接続します。 (P5:PCポードコネクタ表 参照) 必ず、キャビネットの電源を切ってください。

後本機は、ステレオ対応のキャビネットで使用すると、ステレオ効果を楽しむことができます。 (P7:ステレオ対応キャビネットへの接続 郷限)

(2) コントロールパネルの接続

ジャンプボタンはPUSH1 (P5:PCボードコネクタ表 参照) に接続してください。



(3) セルフテスト

セルフテストは自動車における始業点検と同じです。できれば毎日行うことが望まれます。 本機にはセルフテスト機能があり、テストスイッチによって各部のテストが行えます。

(a) PCボード上にあるテストスイッチ (オプションスイッチの | 番)を "ON" にしてください。セルフテストが始まります。なお、通常はテストスイッチを "OFF" にしておいてください。(P4参照)

キャビネットのテストスイッチでもセルフテストを行えます。 (P5: PCポードロネク ク表 参照)

- (a) セルフテストは数秒間行われます。PCボードに異常がなければ、モニターに図1のような画面(ゲームオブション画面)が映しだされます。
- (4) ゲーム料金などの切り換え

ゲームオプション画面でゲーム料金などの切り換えを行います。

- (4) ゲームオプション画面で赤い文字になっている項目が変更できます。
- (b) 項目の選択は、コントロールレバーの上下の操作で行います。
- (c) 項目内容の変更は、コントロールレバーの左右の操作で行います。
- (山) ゲームオブション設定表に従って、切り換えてください。
- (i) 切り換えが終了したら、テストスイッチを"OPF"にしてください。ゲーム側面に戻ります。

TEST PROGRAM INITIALIZE ERROR

と表示された場合は、ゲームオブションを再度設定してください。

・ロムを交換したとき等に、このメッセージが表示された場合も同様にオプションの設定を行ってください。



図1 ゲームオブション画面

表1 ゲームオブション設定表

| 項目 | 内 智 | |
|-------------------|---|----------------------|
| ロゲーム料金 | コイン数 1~9 (出荷時は1) | 2 0 21 |
| コイン1 | クレジット数 1~9 (出荷時は1) コイン数 1~9 (出荷時は1) | 2 O 2F |
| 2122 | クレジット数 1~9 (出荷時は1) | |
| のアトラクト音 | SOUND (音あり) ◀ OFF (音なし) ◀ | O 19 |
| ④キャビネット (右図参照) | A (タイプA) B (タイプB) C (タイプC) | イプ B 画面 |
| (1 Pサイド) | OFF (正) ◀ | |
| ⑥パックマン数 | 1~5 (出荷時は3) | 1P O O 2P |
| のエクステンド | 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | 7 M M |
| ®ゲーム類易度 | A (易しい) B (標準 C (動しい) D (難しい) | 2 V F 2 - N O 1P. 2P |
| 回最終ラウンド | 2 3 R O U N D 1 1 R O U N D E N D L E S S | コントロール |
| MODE MODE | CONTINUE (継続) ▼ RETRY IST (継続なし) SELECT (面セレクト) | |
| の角面の明るさ | NORMAL (普通) HIGHAL (構造い) ◀ | |

(6) スイッチテスト。サウンドテスト、クロスハッチパターン

ゲームオプション画面でサービススイッチを押すと、3種類のテスト画面に順次変わります。 テストが終了したら、テストスイッチを"OFF"にしてください。どの画面からでもゲーム画面に戻ります。

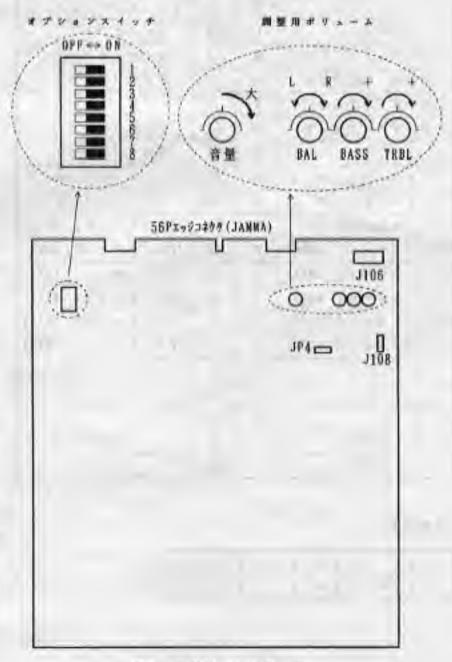
1111 6

4. POボードの説明

(1) オプションスイッチ
 オプションスイッチの1番を "ON" にするとテストモードになります。
 テストモードにして、ゲーム料金の切り換えなどを行います。 (P2、3参照)
 通常は全て "OFF" です。

| | 表 2 : | レスイッチ表 | | 豪太字は、出荷時の | | 時の設力 | | | |
|---------|----------------|--------|---|-----------|---|------|---|---|---|
| 項目 | 内 容 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| LUTTER. | 索時 OFF | | | | | | | | |
| テストスイッチ | ノーマル テストモード | OFF | | | | | | | |

- (2) 調整用ポリューム 出荷時に適正な状態に 調整してあります。 特に支障が無ければ、 そのままでお使いくだ さい。
 - ①音量ボリューム 右へ回すと音量が大きくなります。
 - ②パランスツマミ(BAL) ステレオ仕様の場合、 左右の音量のパランス を調整します。 通常のモノラル仕様の キャビネットの場合、 Rへ図すと音が出ない ことがあります。 中央の位置が標準です。
 - (②音質調整ツマミ (BASS/TRBL) このツマミを調整して 好みの音質効果を得る ことができます。 中央の位置が標準です。



-1

図2 ROM-PCボード

5. PCボードコネクタ表

56Pエッジコネクタ (3.96mmピッチ)

| 20 2 1/ 11 | 端子 | 番号 | 化 學 與 |
|-----------------|----|----|---------------------|
| GND | Λ | 1 | GND |
| GND | В | 2 | GND |
| + 5 V | C | .3 | + 5 V |
| + 5 V | D | 4 | + 5 V |
| O | E | 5 | |
| + 1 2 V | F | 6 | + 1 2 V |
| 換挿入防止キー | н | 7 | 農挿入防止キー |
| コインカウンター2 | 1 | 8 | コインカウンター1 |
| | K | 9 | コインロックアクト 1 |
| スピーカ (-) | L | 10 | スピーカ (+) |
| オーディオ (GND) | M | 11 | オーディオ (+) |
| ピデオ GREEN | N | 12 | EF# RED |
| EF# SYNC | P | 13 | EF# BLUE |
| サービス スイッチ | R | 14 | ピデオ GND |
| | S | 15 | テスト スイッチ |
| 212 2194 2 | T | 16 | コイン スイッチ 1 |
| スタートスイッチ 2 | U | 17 | スタートスイッチ 1 |
| 27コントロール1 117 | V | 18 | 19コントロール1 リア |
| 2Pコントロール2 DOWN | W | 19 | 192210-22 DOWN |
| 2P3 × + 0 - 2 | X | 20 | 193 × + 0 - 23 LEP7 |
| 2Pコントロール4 RIGHT | Y | 21 | 1Pコントロール4 R1687 |
| 2Pコントロール5 PUSH1 | Z | 22 | IPコントロール5 PUSE |
| 2Pコントロール日 PUSH2 | a | 23 | 1821 94- a 4 c c dt |
| | b | 24 | |
| | C | 25 | |
| | d | 26 | |
| GND | e | 27 | GND |
| GND | 1 | 28 | GND |

- 空欄のコネクタ部には、 何も接続しないこと。
- ロックアウトソレノイド、 コインカウンタの電源は、 +12V。
- u各スイッチは、マイクロ スイッチ等の N, O, 端子 に、G N D は、COM 端子 に接続する。

電源容量

| + } | 5 V | ± 5 % | 4.0 A EL |
|-----|-------|-------|----------|
| - | 1 2 V | ± 5 % | 1.0A 以上 |

・電離電圧は、±5%内で 使用可能ですが、最良の 状態でお使いいただくた め、できるだけ指定電圧 に遅い電圧でお使いくだ さい。

6. 遊び方

- ロコントロールレバー (4方向) で主人公 (バックマン) ② を操作し、迷路上に置かれたエサ を、モンスター (90) につかすらないように全部食べてください。
- ロバックマンはジャンプボクンによってジャンプをし、モンスターをかわすことができます。
- ○迷路上には通常より大きなパワーエサがあります。パックマンがそれを食べると、一定時間モンスターは青くなってイジケてしまい立場が逆転します。この間、パックマンはモンスターをやっつけることができます。
- ロパワーエサの他に、フルーツターゲットやスペシャルアイテムなどがあります。
- a 迷路上のエサを全部食べると、次のラウンドに進みます。
- ロバックマンが全滅するか、最終ラウンドをクリアするとゲームオーバーです。

。 画面提明



ステレオ対応キャビネットへの接続

本機は、当社製コンソレット筐体などのステレオ対応キャビネットで使用するとステレオ効果を 楽しむことができます。

(1) ステレオ/モノラル切り換え

PCボード上のステレオノモノラル切り換え部品(JP4)をステレオの位置にします。



< 注意>モノラル仕様のキャビネットで上記のようにステレオ仕様に切り換えると、左側の音し かスピーカから出力されません。モノラル側に切り換えてください。

(2) スピーカへの接続

PCボードの56Pエッジコネクタのスピーカ出力は、左(L)側出力です。左(L)側のスピーカに接続してください。

右(R)側スピーカは、PCボード上のコネケタ (J106)に接続します。

J 106 コネクタ表 1 R スヒーカ (+) 2 R スヒーカ (-)

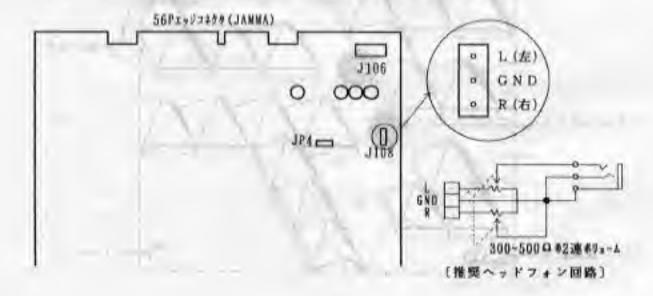
ヘッドフォン出力

本機には、ヘッドフォン出力用端子(J108)が装備されています。

指定のコネクタを使用し、下図に従ってヘッドフォンに接続してください。

<注意>PCボード上の音量ボリュームでは、ヘッドフォンの音量は調整できません。

指定コネクタ:パンドウィット社製コネクタ型番 CE100F22-3



- メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。
 - ナムコ 販売部販売管理課 〒146 東京都大田区多摩川 2 8 5 2303 (756)2311
 - ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区樽町 2 1 -60 ☎045(543)6701
 - ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町20 10 ☎06 (338)6686

namco

パックマニア・キット説明書

「パックマニアキット」をお買上げいただきましてありがとうございます。 この製品を正しくお使いいただくため、ご使用前にこのマニュアルをよくお読みください。 ※このキットは、「マザーボードシステム87」を「パックマニア」に改造するためのものです。

1. キットの内容

キットには次のものが含まれていますので、よくお確かめください。 (不足している場合は、購入先へ連絡してください。)

| ①遊び方説明紙 ―――― | |
|---------------|----------------------|
| ②マニュアルステッカー - | 1 |
| ③ゲーム説明書 | I |
| @ROM#y+ | 1 式 (ROM 9 Z ト 数 図) |

ROMUZI

| ROM>-s名 | PCBOUY-252No | ROMANA | PCBeny-SayNa | ROMシール名 | PCB#u5-DavNo |
|-----------|--------------|----------|--------------|---------|--------------|
| PN PRG-6 | \$ 10 | P.N.1 | A 10 | | |
| P.N.1 | T 10 | P.N.1 | B-10 | | |
| PN OBJ-0 | A 9 | ₩ 151 | F 10 | | |
| PN 08J-1 | В 9 | | / | - | |
| PN CHR-O | A 8 | | | - | / |
| PN CHR-1 | B.8 | | | | |
| PN CHR-2 | E 8 | | | | |
| PN CHR-3 | F 8 | 1 | | | |
| PNI C8 | U 8 | 1 | | /- | 71 |
| PN1 | A 4 | 1 | | | |

性) 楽印は、シールではなく、直接印字されています。

2. PCボードの改造方法

- 1. 電源を切ってゲームPCボードを取り出してください。
 - (1)電源プラグを抜きます。
 - 20コネクタを外し、PCポードを取り出します。
- (3) PCポードを平らな所に置きます。
- 2. ROM-PCポード上のROMを抜いてください。
 - (1) ROM-PCボードを改造します。
 - (DPCポード上のほこりをエアか柔らかいハケなどで払い落としてください。
 - ②図1のう の位置にROMがあれば、すべて抜きます。

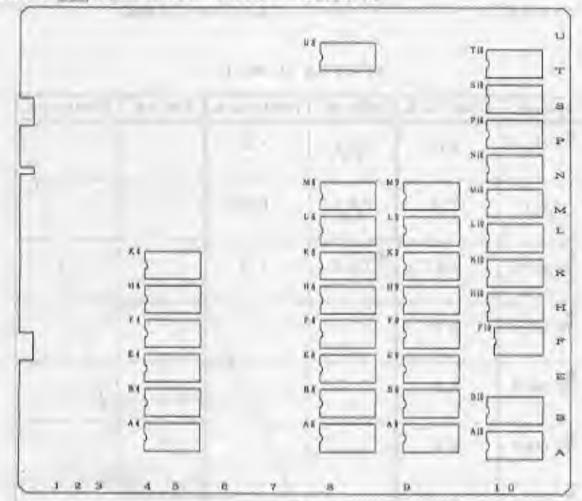
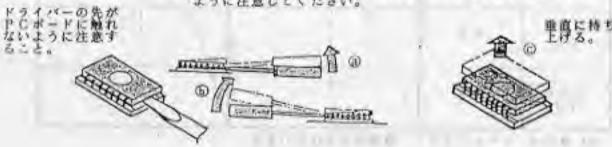


图 1

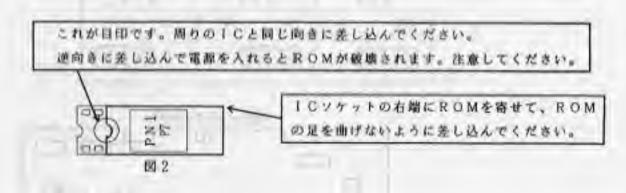
ROMの抜き方

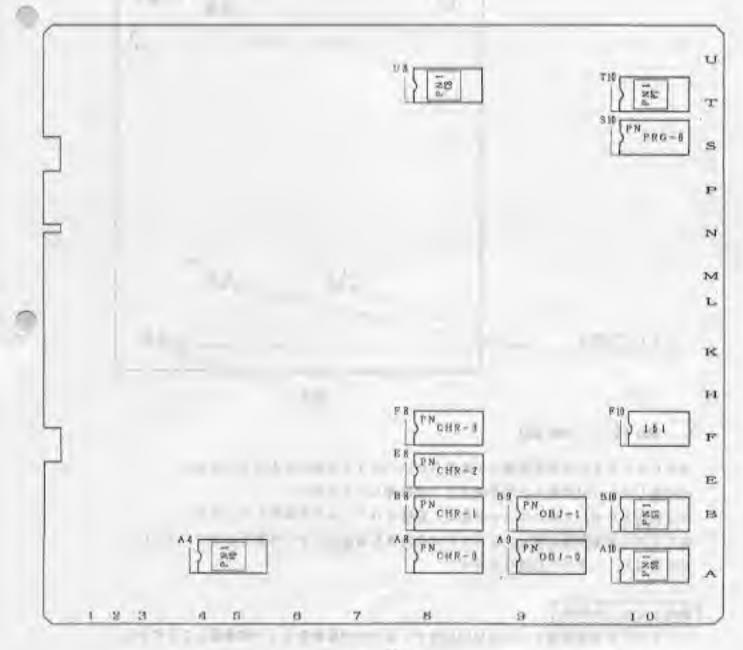
- ② ⊖ドライバーをROMとソケットの間に入れて持ち上げます。 片側が抜けたら、反対側も同じようにROMを持ち上げます。 ROMがソケットから型を上がったら、ていわいに抜いてす。
- ※ PCポード上のバターンをドライバーの先などで傷つけない ように注意してください。



3、ROMを差し込みます。

- (I)ROMに貼ってあるシール(または印字)と図3を参考にして差し込む場所を決めます。
 - (2) ROMの向きに注意し、図2のようにICソケットの右端に寄せて差し込みます。
 - (3)ROMの足を曲げないように確実に差し込んでください。





B21.3

4. ジャンパー部品の切り換え

(1) R O M ー P C ボード上のジャンパー部品「J P 1 」「J P 2 」「J P 3 」を下表のように切り換えます。

ジャンパー部品切り換え表 JP1 JP2 JP3 A B C D E F

56Pxyジzibiy (JANMA)

C D OOO

A B JPI

C D JP2

A B JPI

JP3 E F

3. 動作の確認

(I)PCポード上の不要な層をエアか柔らかいハケなどで払い落としてください。

②交換したROMの場所と向きをもう一度確認してください。

(3) 2 枚のPCポードのコネクタが正しく接続されているのを確認してください。

(4) P C ボードを筐体に戻し、コネクターの向きを確認してから電源を入れてください。

图 3

⑤正常にゲームが行えれば OKです。

動作しなかった場合

- ・PCポードを取り出してROMの場所やコネクタの接続をもう一度確認してください。
- ・それでも動作しない場合は、購入先もしくは裏表紙記載の連絡先へご連絡ください。

C 1987 NAMCO ALL RIGHTS RESERVED

- メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。
 - ナムコ 販売部販売管理課 〒146 東京 都大田区多摩川 2 8 5 ☎03 (756)2311
 - ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区樽町 2 1 60 ☎045(543)6701
 - ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20 10 12506 (338)6686